```
M._21 = M._22 = M._23 = M._24 = 0.0f;
M._31 = M._32 = M._33 = M._34 = 0.0f;
M._41 = M._42 = M._43 = M._44 = 0.0f;
```

- بدءاً من الصفر:

```
M._m00 = M._m01 = M._m02 = M._m03 = 0.0f;
M._m10 = M._m11 = M._m12 = M._m13 = 0.0f;
M._m20 = M._m21 = M._m22 = M._m23 = 0.0f;
M._m30 = M._m31 = M._m32 = M._m33 = 0.0f;
```

قد نود الإشارة إلى شعاع سطر معين في مصفوفة. يمكننا ذلك من خلال استخدام الصيغة الدليلية المفردة للأنساق. مثلاً، للإشارة إلى شعاع السطر (i) من المصفوفة M نكتب:

```
vector ithRow = M[i];
```

يمكننا تهيئة المتحولات بلغة HLSL عن طريق الصيغتين التاليتين:

```
vector u = {0.6f, 0.3f, 1.0f, 1.0f};
vector v = {1.0f, 5.0f, 0.2f, 1.0f};
```

أو بشكل مكافئ يمكننا استخدام صيغة الباني:

```
vector u = vector(0.6f, 0.3f, 1.0f, 1.0f);
vector v = vector(1.0f, 5.0f, 0.2f, 1.0f);
```

وفيما يلي أمثلة أخرى:

```
float2x2 f2x2 = float2x2(1.0f, 2.0f, 3.0f, 4.0f);
int2x2 m = {1, 2, 3, 4};
int n = int(5);
int a = {5};
float3 x = float3(0, 0, 0);
```

16.3.4: الأنساق

يتم التصريح عن نسق من نوع معين باستخدام صيغة لغة C++ المألوفة، مثلاً:

```
float M[4][4];
half p[4];
vector v[12];
```